策划工具文档名称

编写者：姚振

编写日期：2014-6-27

**修改记录：**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 修改人 | 修改日期 | 修改内容 |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

**文档目录：**

[策划文档名称 1](#_Toc298058933)

[1 系统简述 2](#_Toc298058934)

[2 设计理念 3](#_Toc298058935)

[3 设计要点 4](#_Toc298058936)

[4 系统详解 5](#_Toc298058937)

[4.1 界面UI设计 5](#_Toc298058938)

[4.1.1 界面描述 5](#_Toc298058939)

[4.2 功能逻辑 5](#_Toc298058940)

[5 程序逻辑流程图 6](#_Toc298058941)

[6 美术需求罗列 7](#_Toc298058942)

[7 其他附件列表 8](#_Toc298058943)

# 系统简述

用最简短的3-5句话概述你要设计的系统

最基本的名词定义

最基本规则阐明

# 设计理念

用最简短的3-5句话概述该系统的灵感来源，设计目的，设计意义

该系统的灵感来源

该系统设计的目的

该系统将带来的意义

# 设计要点

用最简短的3-5句话概述该系统不可替代必须要达成的要素要点

设计要点是指：当这些要点未被达成时，系统将会偏离设计初衷，甚至荒废

# 系统详解

## 界面UI设计

这里是界面UI设计图（VISO格式）

### 界面描述

本处对界面UI进行描述

#### 界面功能

## 功能逻辑

本处对界面UI上的功能进行描述

# 程序逻辑流程图

VISO流程图：面向程序设计人员的功能逻辑图，

便于程序设计人员以最快的速度理解本系统的实现逻辑

# 美术需求罗列

面向美术设计师的工作拆解，

包括UI界面需求，图素需求，地图需求，光效需求等

# 其他附件列表

若有其他附件文档，在本处标注出文档的名称，作用与相对路径